Token GIT: ghp\_DeisaVSH9kMf2bSrD7ZHz4z8HszRuQ27umW9

https://br.linkedin.com/in/fabiane-santos-4004a1216 https://www.linkedin.com/in/cleoconstantino/?originalSubdomain=br

BootCamp

Empresas

Amdocs

Avanade

TOC

Philips

Santander

Inter

NTTData

Cognizant

MRV

Localiza

Porto Digital

Impulso

Carrefour

BAnco

Oroi Conecta

Eduzz

Spread

GFT

BilTopTalents

[Zup Innovation](https://www.linkedin.com/company/zupinnovation/)  
[Linx](https://www.linkedin.com/company/linxretail/)  
[TOTVS](https://www.linkedin.com/company/totvs/)  
[Zitrus Healthtech](https://www.linkedin.com/company/zitrushealthtech/)  
[Ambev](https://www.linkedin.com/company/ambev/)  
[Ambev Tech](https://www.linkedin.com/company/ambevtech/)  
[SONDA](https://www.linkedin.com/company/sonda/)  
[Senior Sistemas](https://www.linkedin.com/company/senior-sistemas/)  
[JoinVix Serviços de Internet](https://www.linkedin.com/company/joinvix-hospedagem-de-sites/)  
[OPEN](https://www.linkedin.com/company/open_2/)  
[Opentech](https://www.linkedin.com/company/opentech-gerenciamento-de-risco/)  
[OpenText](https://www.linkedin.com/company/opentext/)  
[Vivo (Telefônica Brasil)](https://www.linkedin.com/company/vivo-telefonicabr/)  
[TIM Brasil](https://www.linkedin.com/company/timbrasil/)  
[Neogrid](https://www.linkedin.com/company/neogrid/)  
[Neon](https://www.linkedin.com/company/timeneon/)  
[AppDynamics](https://www.linkedin.com/company/appdynamics/)  
[Datadog](https://www.linkedin.com/company/datadog/)  
[NDD Tech Brasil](https://www.linkedin.com/company/nddbrasil/)  
[SOC - Software Integrado de Gestão Ocupacional](https://www.linkedin.com/company/socgestaosst/)  
[CWI Software](https://www.linkedin.com/company/cwi-software/)  
[Wiz](https://www.linkedin.com/company/wizsecurity/)  
[Wizard](https://www.linkedin.com/company/wizardcommerce/)  
[Gran Cursos Online](https://www.linkedin.com/company/grancursosonline/)  
[Sólides Tecnologia](https://www.linkedin.com/company/solidestecnologia/)  
[Itaú Unibanco](https://www.linkedin.com/company/itau/)  
[Santander Brasil](https://www.linkedin.com/company/grupo-santander-brasil/)  
[Meta](https://www.linkedin.com/company/metaoficial/)  
[SAP](https://www.linkedin.com/company/sap/)  
[Atos](https://www.linkedin.com/company/atos/)  
[Alura](https://www.linkedin.com/company/aluracursos/)

Dicas de Ouro

Autonomia - Ter o meu tempo pra desenvolver um bom trabalho

Protagonismo - Eu sou reponnsavel por desenvolver minha historia

Gestão de tempo - Estabelecer horas pra desenvolver meus estudos, ter disciplina

Percurso

Parte 1

Bootcamp DIO: Nossa Metodologia

presentação e Objetivo Geral / Percurso / Nossa metodologica de ensino / conhecendo nossa plataforma.

Parte 2

Desfios de Codigo: Entendendo na Pratica

Termos tecnicos que sera visto na pratica

Objetivo de desenvolver o pensamento computacional e raciocio logico, pra resolução de problemas.

Antes de comercar um desafio, leia o que pede o exercico.

Entrada é a uma informação, (conjunto de informação) importante para resolver aquele problema,para desenvolver o algoritmo.

JavaScript

Get = Scanner (ler a entrada)

Print = Le e imprimi a saida

Todo = Completar os espaços em brancos

Cada linguagem de programação tem sua particularidade

Parte 3

Desafios de Projeto:

Entendo na Pratica

Como resolver um Desafio de Projeto?

Desafios tecnicos para evolução.

Tem como objetivo promover a criação de protforlio de projetos consistente no GitHub. Essa é uma pratica importante na area de TI, aqual pode destacá-la em um entrevista tecnicas.

O que é Github?

É um WebSite onde pode-se deixar visiveis projetos onde se tornam publicos, visiveis para empresas de software e Dev's. Nos ajuda a compartilhar como está sendo o desenvolvimento.

Entendo na pratica - Apresentando o GitHub.

Parte 4

Dicas finais e Conclusão

Bootcamp DIO

Introdução ao Desenvolvimento Moderno de Software

Como é hoje o desenvolvimento do software

Exemplo: Desenvolver ferramentas para os usuarios do Banco Virtual

Sistem Desktop x Sistema Web

Sobre conceito, profissionais envolvidos e o passo a passo.

Desktop: São sistemas autonomos que podem ser instalados no computador. Ex.: Word/Excel/Antivirus e jogos.

os programas eram pensados e desenvolvidos para serem baixados no computador, realiza o dowlods, via pendrive, disquete, ainda software pensando no desktop e existe web, naõ ficando preso ao sistema desktop.

Web e Android, são software moveis.

Não precisa ser os tres, naõ necessariaente se for web.

UX/UI Designer

O primeiro profissional para desenvolver um software é o cuida da experiencia do usuario, o UX Design.

Ela vai entnder quem é apessoa que vai usar o software, o designer vai estudar, fazer uma pesquisa, com conhecimento necessrio para que seja bom para o usuaru, criando ele vai montar um esquelente do front end da aplicaão, do meu software, onde sera os elementos que vai ser utilizado no aplicativo. Exemplo: onde ficara o lugar onde vai consultar saldo, faer PIX.

Pode ser desenhada, ou ferramentas par desenhar o prototipo, são elas Figma, Adobe XP, entre outras.

O comportamento do UX pesquisa, prototipos, personas, objetivos. Entende quem a persona, desenvolve o prototipo para que no futuro o programar consiga seguir, posicionamento dos elementos mostrando os caminhos, entnede qual é o objetivo dessa aplicação.

Esse profissional trabalha em parceria com UI Design (user Interface) ele vai desenhar a face da aplicação, tipografia, escala de cor deixando de uma forma onde o usuario consiga manusear, pensando em detalhes, no caso de um usuario daltonico. Comportamento do UX > pesquisa > prototipo > persona > objetivo. Aparência UI > Design (projeto) > Tipografica > Cores > Layouts, podem ser pessoas diferentes ou não pode ser a mesma. Primeira etapa protoripo entender ser vai ficar legal, sem ter que mexer no futuro, evitando retrabalho e custo.

Front End

Na aula anterior temos prototipo e layaut desenhado pelo profissionais de UX e UI.

Proxima etapa é a codificação. Existe um modelo cliente- servidor, Exemplo: aplicação bancaria, não é um fornecedor e sim um requerente (requer uma informação) ha uma requisição via web ao servidor do banco, onde esta todas informações dos clientes do banco. o profissional tem que pensar no Front end, o que esta no aplicativo do usuario e o dev Back End que pensa na aplicação que esta no servidor para atnder requisições, tem liguagens de programação para cada um deles.

Desenvolver Front End

Modelo Cliente SErvidor

O modelo cliente servidor é uma estturra de aplicação que distribui as tarefas e cargasde trabalho entre os fornecedores de um rcurso ou serviço, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como cliente.

O que conseguimos interagir, foi esse profissional que codificou esse programa.

Ele recebeu o prototipo para codificar cada elemento o aplicativo.

As ferramentas HTML, CSS e JavaScript.

Exemplo: Em um determinado site ao fazer o Login e vai para o servidor cliente ainda é o Front End, quando retorna a requisição ja é o desenvolvedor Back End

Como essa programação ela é criada, em um programa IDE é um software para criar aplicações que combina ferramentas conuns de desenvolvimento em uma unica interface graficado usuario (GUI).

Existe IDE pagos ou gratuitos.

VisualCode da Microsofit é gratuito.

É possivel desenvolver um Front End usando o HTML, CSS e o JavaScript, sim é possivel

Framework

Mas o que são os frameworks?

Frameworl é, de forma básica, um facilitador.

Ele traz diversas soluções já pré-definidas, que descomplicam o trabalho dos profissionais no desenvolvimento de aplicativos e outro projetos digitais.

Afinal, a atuação de um programador pode ter muito de criatividade, mas tambem traz aspectos mecanicos, de repetição de tarefas, que seriam maçantes sem a possibilidadeee de automatização.

éÉ possivel desenvolver um Front End usando o HTML, CSS e o JavaScript, sim é possivel

Pra utilizar um Frameworks deve se saber para qual linguagem ele é um facilitador

Exemplos: Angular (utiliza HTML, CSS e JavaScript), Laravel (utiliza PHP) e Vue, o ideial é conhecer as linguagem antes de utilizar um facilatador, um Frameworks.

O Frameworlks é uma mão na roda, sabendo que a demanda na area de desenvolvedor é tempo é dinheiro.

O Angular é especifico para desenvlver front end aplicação Web trabalha usando o HTML, CSS e o JavaScript.

Laravel é pra quem utiliza o PHP ele tem bibliocca formas padrão da linguagem PHP

Vue é pra quem utiliza o JavaScript

E pra quem é desenvoveldor e utiliza a linguagem Java tem o Spring que é especifico para Back End.

Não foque no Framework e sim nas liguagens que ele tem base.

Back End

Papel de um desevolvedor Back End, o que tem por tras de uma aplicação.

Back End, como o proprio nome sugere, vem da ideia do que tem por tras de uma aplicação. Pode ficar meio abstrato em um primeiro momento, mas pense que para conseguir usar o Facebook no dia a dia, os dados do seu perfil, amigos e publicação preisam estar salvos em algum lugar, snedo esse lugar um banco de dados e processando a aprtir de la.

O Banck end trabalha em boa parte dos casos faznedo a ponte entre o dados que vem do navegador rumo ao banco de daos e vice-versa, sempre aplicando as devidas regras de negocio, validações e garantias em um ambinete onde o usuario final não tenha acesso e possa manipular algo.

O desenvolvedor Back End trabalho para ouvir e retornar as requisições.

Exemplo um app bancario,, vc vai realizar a requisição vai para o servidor ouvi e retorna am requisção.

Ex: Java, PHP e C#

É o retorrno inter face front e back end é feita atraves da aplicação API, que são feitas por eles.

O que é uma API?

Acrônimo de Application Programming Interface ( interface de progração de aplicativos), um intermediario de software que pemite que fois aplicativos conversem entre si. Cada vez que vc usa um app como facebook, envia uma mensagem instantanea ou verifica a previsao do tempo em seu telefone, vc esta usando uma API.

O dsenvolvedor deve saber sobre segurnaça, saber como burlar para prever o que pode acontecer.

Desenvolver Full Stack

Front End desenvolve a parte do cliente Back End a parte do servidor.

Um desenvolvedor Full Stak é alguem que trabalha com o Back End do aplicativo, bem como o Front End. Desenvolvedores Full Staks precisam ter habilidade em uma ampla variedade de linguagens de programação.

São desenvolverodres que tem que tqer uma profunda conhecimento tecnicos desenvolver um aplicação de ponta a ponta, linguagem de programação de back e front.

QA

QA - Quality Assurance

QA pode ser definida como um conjunto de ações que as empresas realizam com o objetivo de entregar aos consumidores de software, aplicar os metodos de AQ geram confiança e segurança aos clientes, indicando que os seus produtos terão a qualidade esperada na etapa de implantação.

O profissional de Quality Assurance deve ter conhecimento sobre as atividades do projeto, alem de ter um perfila analitico. Ele verifica se os padrões de qualidade estão sendo atendidos e se todos os requisitos minimos esperados no produto serão entregues.

Cuidar da Qualidade do Software, imagine uma aplicação grande como Netflix, são feitas diariamente e o desenvolvedor pode errar ao fazer o codigo e o QA deve analisar a qualidade do software, identificar o caminho do usuario, assegurar o destinatario e o valor, verificar isso, todos os bugs devem ser reportadas corretamente, sempre minimizar erros no back e front end.

Infraestrutura

Modelo Cliente Servidor

O modelo cliente servidor é uma estrutura de aplicação que distribui as tarefas e cargas de trabalho ntre os fornecedores de um recurso ou serviços, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como clientes.

Cloud

Nuvem privada (azure, amazon, oracle..)

Os sistemas em nuvem são sistemas de armazemtno de dados disponiblizados via internet, em vez de de servifores fisicos tradicionais. Hoje, muitas organizações estão migrnado o armazenamento de dados de seridores fisios para sistemas baseadosm em nuvem.

Por questão de preço, mao de obra (cloud computing), escalabilidade e performace.

Mobile

Desenvolvimento Moble

Font e banck end

Unica back end pode atende Web e mobile, o que vai mudar é o fornt vou trabalhafr com a linguagem Java e kotlin e plataforma android studios, acesse recursos.

Dese. moblei: IOS platarma de desen X Code , linguagem swift

Hibrido baseado no web encapsulado no disposito movel aplicatico, hibrido atende android e IOS.

Plataforma : Android Studio, Xcode, recurso para facilitar

Hibrico: ionic, flutter, react native

Mercado de TI/QA

Qual a relevancia do qA no mercado, isso e bom e do crescimento dos software empresarias elas possem novas necessidade,

A area de qualidade, é uma parte do processo que acaba por ser esquecida, mas é uma parte do desenvolvedores automazções pensamentos e cultura de qualidade.

Qual o seu maior desafio na area de Desenvolvemnto de software?

As liguagens mais utilizadas são: JavaScript/Java/PHP/C#/Python

Importancia da qualidade de software

Decada de 6 - Desenvolvimento de software

não havia uma preocupação como processo.

Qualidade foi a partir dessa epoca.

Gernciamento de qualidade

Profissionais devem sabre que começa nivel organizacional e padroes, a partir dos planos ter especificos de qualidade

Gerencia qualidade != burocratização

temos que ter documentação necessarias para registrar.

Atibutos de qualidade de software

Temos atributos Segurança/Compreensibilidade/portabilidade tambem é criatividade, acompanhar desde a criação ate a entrega

Quanto vale testes com qualidade?

Nota-se bem a diferença com qualidade os bugs encontrados na equipe csem os testes foram bem maior ao contrario com tstes foi bem menor.

Presente e futuro da area de qualidade

So pra fazzer testes, pra garantir os requisitos sejam atendido e que o usuarios tem uma boa usabilidade,acesibilidade, segurança e garatur que nem usuario e empresas percam.

Depois da Pandemia a ares de TI expandia demais.

Capacitação / Foco segurança / Uso de metodologia e DevOps.

Todos devem estar interagido para acompanhar o processo.

Afinal, o que faz um QA?

Engenharia de software e suas vertentes

Calculo, planejamento, processos orcamento projetos, se preoupa da parte pratica do software.

Objetios é melhorar a satisfação do cliente, reduz custo, conhecimento da equipe (varias questoes ver no slides.

Funçaõ / Papel / Cargo

O papel das certificações na carreira como QA

TEr uma certificação da a evidencia de que a pessoa estudou e se empenhou.

Conhcer conceitos novvos, teoricos e compara com a pratica.

ISTQB foco é provar que vc sabe testar, gerenciamento, verificação de testes.

Pesquisar sobre ISTQB - Interncaional

Cerificação IBQTS, Instituto Brasileira, analise de negocios.

Pesquisar sobre IBQTS - Instituição Bra\sileira.

Skills?

Cerificação nos ajudam ter um nortes!

Se especializar vai ajudar a saber no que precisa na carreira

Titar o CTFL Syllabus 3.1 material de estudo oficial

Acessar CArla Crude Trainnig

conhecimedenetos tecnicos e conceitos para ser um bom QA.

Roadmap

Pra ser ser um QA completto

Ver slides

Testse é uma das atividades do QA, temos que ter outras competencia

Taconomia

Fundamentos dde Qualidadde de Software

Definindo qualidad de softwared

Gerencimento de defeitos

Controle dde qualidade

Planeja, pensa na melhora, como garantir a qualidade

Teste é uma maneira de contrlar a qualidade, a gara\ntia va\i ser de acordo com as evidencias para o clieente.

Ferraamentas de suporte

rastreamento , ver slides

pesquisar sobre as ferramentas pra identificação de Bugs.

Introdução aos testes

O que é teste?

Tem que garantir uma aplicaçoa com qualidae para usuario final

Junto ao cliente imaginamos cenario qued o ciebnte naõa imaginou

O defeito seja encontrado antes de seguir a frente.

Analista pode ajudar o dev achar o probleema

varia muito como a empresa e equipe

Principios de teste

Quando acha o defeito, ele prova que existe

Mitigar os riscos e os erros testes exaustivos

Processo de teste

Metadologia agl faz difetença na tecnica usada

olhar o plano de teste, tipos de testes

Entender o dominio do negocio

tudo enfluencia como vamos fazer o teste

A etapas as atividades sobrepoe, mas é feito tudo isso, planejar o minino para que o teste funciona

Niveis de teste

A nivel de codigo

Teste componente...

testar pequnos modulos indepente não pode influencia\r no codigp

Importante para: no slide

Tst de intgração

Comunicação de back e front end, temos a sepração.

Importate: no slide

Teste Sistema

VErificar todo o percurso de usabilidade dauele sistema, vai encontra defeito que nã\o foram visto anteriormente.

Importantwe: slide

Piramide de teste

Testes manuais piramide invertida Cone

Teste piramide de teste de software

Tipos de teste

Grupos obsjetvos espeicificos

Ver Slide

Sera independnete do nivel do sistema

Teste funcional

o que o sistema deve executar

Slide

Teste de interface, testando o ponto de vista do usuario

Teste não funcional

enfatizar carcterisca não funcional do sitema usabilidade eficiemncia segurnaça

teset de caixa branca

Fco na estrutura internaa

Slide

olha diretamento do codigo fonte e arquiterura.

Teste mudança

Confirmação > Retestes

Regressão > imigração precisa verificar todo o sistema troca de infraestrutura.

Slide

Tecnica de teste

Objetivos das tecnicas

começa um teste a nivel de sistema funcional avaliar as entradas mininasd planejar é primordial.

Tecnica

Slide

Tecnicas de caixa pretaa

perguntar pro sistema deve fazer

Slide

Ex; Não quermos saber como não vemos como o software foi construido, so entra e saia

Particionamento de equivalencia

Analise de valorr analise valor minimo e maximo

pra paticões validas, faixas de valores

Tabela de descisão

Slide

Transição de estado

Ex; login da erro ou acerto

Slide

Historio de tentativas do usuario

Tteste de caso de uso

gerenciar usuario, um caso de teste o sistema e o cliente vai excluir o cliente

Slide

Tecnica de caixa branca

vai ser visivel a estrutura de sismteaTeste cobertura estrução de uso, em forma de porcentagem, instruções e descições

Teste de cobertura de decisões

Slide

Tecnicas baseadas na ecxperiemcia

tecnincas de filem, tem uma intuição de sistema de teste sabe como funciona, dificil avaliaçãoo.

Processo de software

Objetivo do curso

Slide

Definindo processo, fluxo e padroes de software

Objetivos Slide

Todos de TI tem que entender o processo que esta sendo inserido, processo interatiro, um feedback dado a dev é uma interatividade

a propria de ferramenta em evolução.

O que é um processo de software?

Ciclo de vida, model tudo pra falar a mesmo

as etapas, as tarefas

Esprimi demais para nascimento, crescmento e a morte de um software

Metodologia Ageis

Processo de software

Objetivos Slide

Definido

qual pessoa de ti tem que entender o processo que esta inserido, é tbm um procsso de pessoas, processo interativo.

O que é processo de software?

Ver slides

Ciclo, processo tudo pra falar as taraeefas necessaria de denvolver um softwatre porem o ciclo de vidad expplica bem, é um roteiro.

Qualquer processo, as pessoas envolvidads são responsaveis por todo o desenvolvimento, é imortenat4 saber a caracteristica, definicções gera estabilida (slide), procssos são adaptaveisl

sabando como a empresa trabalha

VEr Slide

Pesquisar pressma e Sommerville

Abarnge de forma difenets os estagio, mas se for ver dara no mesmo.

Atividade bem paralelas

VEr Slides

Fluxo fala de organização do processo e organização, modelo linear

Ver lides

Fluxo de processo interativo

pode voltar para o procsso anteriro

Fluxo de processo evolucionario

Começa pela comunucação

Fluxo paralelo pode acontecer sequenciaalmente ou sobrepor

Temos varias tarfa para finalizar o processo

Ver slide

Template rsolve certos problemas para determinados problemas, para determinado produto

Ver um problema sabe o contesto e sabe definir e ter soluções para esses problemas

Abordagem ver slides

Que são interessantes pra certificações

Modelo prescritivo

O que é?

Modelos tradicionais, que foram adotadso no incio, os classicos foca na ordem produto pra ter exetudo começo meio e fim.

Roteiro sequencia no desenvolvimento de software

Modelo cascata

Ainda é utilizado ver slides, acontence modelo liner seuencial começa na comunicação, fazer fluxobgram apara os devs, esta embutido no modelo cascata, exigi bastante documentação, modelagem diagrama visooes diferentes, relatorio, varias planos de testes.

Ver slides

Modelo cascasta é interssante ele linear vira sistemtico, vemos como as cosias funciona, outro ponto fala requisitos compreendido, definidos e estaveis, pode utlizar sim, prcisa desde o começo tudo o que o processo precisa, projeots cliente domina bem e fica simples pra desenvolver.

Modelo V

qustão de visualização, os estagiosjeto saõ os mesmos, o foco no testes, associação feitas entre as atividads.

Problemas

VEr Slide

Mudanças dificilamente vao seguir linear, talvez consegui fazer uma adaptção no processo.

Quando o cliente naõa consegui ver o que quer fica bem dificil, dai surgem novos problemas.gera estado de bloqueio, precisa de uma determinada documentação e acaba sendo dependento das etapas anteriores

Modelo incrementa, ver slide

incremental

Uitlizar essa modelo, riquisitos e bem refinados, ideia mais definida e entraga como incremento

Incremntal entrega ao poucos, consengui observar, qua\ndo fala de requsito escopo fechado o uso de prototipo consegui om um incremedito, o fluxo constinua sendo cascasta e pequenas funcionalidade sendo entregues

evolucionario software projetos que são menores ele naõ e complexo um tempo ou escopo muito completo

Ele é utilizado para projetos complexos

protoripação

refinar rquisito a partir de um prototipo, constroi um

, refinar um cero tipo de de

Acomodação da equipe deixa de estar excelente mais estndo funcional tudo bem

Espiral

utilizsada para sistemas complexos, fco maior em diminuação de riscos.

Concorrente

Aqui mostra a modelagem estados de uma tarefas ou atividades nessa projeto a\gindo de forma concorrente.

Modelos especializados

Porque nessecita de tecnias bem espcifica dificimnete utiliz pra qualquer coisa.

Modelo metodos formais

Não são utlizadas por ser bem complexas.

Toda a especificação é feita com base notação matematicas e os testes tbm.

Ele consome tempo dinhieiro, mas de ponto de vista criticos, sistema de risco de vida exemplo programa para aviaão.

Sala limpa cada etapas com formalização matematicas.

Modelo orientado a aspectos

ver slides

Analogia tem objeto abstração da entidade , vai ter atriburos, pontos de interesses da aplicação.

Processo unificaado

Ser interativo e incremental satisfa muito o cliente.

As fases

Ver slides

Extreme program - XP

As empresas se adaptam conforme necessitada ele é focado na produção de software.

O processo

Planejamento

Ouvir o clintes, levantar requisitos, criterios, planos. Planning poker pode ser utilizando com o Scrum, é o ouvir de quem vai desennvolver ouviar a Hu, quebrar, estimativa de palnejamento com no maximo 3 semanas, não existe sprints mais ciclos.

Nada impedi queseja feita novas HU, duvidas procura cliente. Comunicação é primordial!!

Projeto

No momento de fazer um projeto de software, no momento mantenha a simplicidade, que funcione e esteja dentro.

CRC auxilia na modelagem do aplicativo, tem uma ideia de como vai funcionar o codigo.

Prototipação pra se comunicação com cliente, modelo focado para front end,

Codiicação

TDD teste de unidade ele é util pra regressão o codigo.

Refatoração slide

A ideia agilizar o processo, duas programa e a outra pode revisão, da ideias de como melhorar

Testes

a epata de teste, pode se paralelizada com o cada ciclo, teste de aceite de sistema vao se feito para os criterios d aceito do cliente, met agil a integração.

Valores

Ver slide

Esta dentro do manisto agil pensar em problemas e ser simpless, comunicação e feedback é primordial e o respeito sja dominante.

dsenvolvimento para desenvolvimenteo

VE slide

Ciclo de planejamentio, ciclo interatico do

XP

Scrum

Ver slide

Scrum veio de uma partida de rugyb.

Scrum ele fez pra qualquer tipo de projeto

Empirismo exprementação replaneja melhora da observação

lean thinkin pensamento de naõ descartar as coisa, do inchuto.

Pilares e valoreses

VEr slide

Inspçeão de algo quando tem transparcia no processo, um depende do outro,

Processo

Scrum team

Ver slide

No time todos devem saber o seu lugar, o foco é entregar o incremnto e agregar valor ao produto do cliente.

Eles devem ser multifionair e auto gerenciar

Product Owner

Ver slides

Ele papel de maximizar o valor produto, o valor do imcremento e tem que geranciar o backlog, deenvolver a meta do produtoo pq criação da comuniação ele vai criar as hus

garantia da manutenção do backlog que faça sentido

Desenvolverdoress

Ver sldies

QA eles estão dirementee ligada

Vai se preocipar com a backlog do produto auto respomsabilzar

Scrum master

Guardoão que vai ser a referencia da equip ele vai fazer o que for necessario para dar o mlehro pro clinete, ele auxilia o PO, mantem as pessoas informadas.

Eventos

Sprint

A meta é criari o incremento do produto, a parte final da sprint de 2 a 4 semanda,vari variar muitoe pode ser experimental.

Ativiadades...

Nao Deve adaptarnaõ pode colcoar em risco adaptar exagerasda se naõ for r a meta da sprint,

O PO tem o poder de cancela

Planning

Ela inicia a spring, a equipe cinversa sobre isso

Daily

Algo diaraio evneto curto de druação para fazer alinahmento da equipe , colcoar o que vou feito e pra ver se a sprntt esta sendo feitda da forma melhor.

Sprint Review

No finaç da sprint para inspeção de transparencia o que foi feita o que não foi feito a daptação algo focado na entrega

Sprint retrospective

Reunião focada na equipe vai veriicar mais o processo ela é o fechamento da spring

ARtefaros

VEr Slida

Documentação gerada, algo que seja viuaicado

outros modelos ageis

Ver Slides

DSDM

nesse caso tempo uma restrições de tempo.

Entrega o suficiente de cada incremento e o que não é necessario entrega depois, utilizar paralelo com XP

Principeios

ver slides

TEste do mundo agil

Ver slides

Ojetivos

Contextualizando

Aadoção de testes nos ciclos

VEr slides

Nives, tipos de testsess e não existe ciclo de vida, cada cilcos começa de do PO, quando fexha e requisiyod

QA na HU

Hu visão de mao na mass, cenario que da pra ismiuçar, analise da HU todos QA deven estar la, a equipe tera visaõ deiferentes.

Testes nas abordagens aggeis

VEr Slides

Diferenca nas abrodadens

Tudo que faz esta envoolvidos na ao ciclos de desenvolvinento,conceitos de diversos processos

Caminhos da certificação CTFL